



PLACE

AUX



Edition 2026 - Présentation des parcours

Une journée d'éveil à la citoyenneté sur le thème “Toi & Moi dans le même univers”

*Le samedi 3 octobre de 8h45 à 17h
Ecole communale de Stockel*

9 parcours de
2 activités

pour les
enfants âgés
de 8 à 12 ans

Encadrement
par l'asbl IDEJI

100 % gratuit

Parcours 1

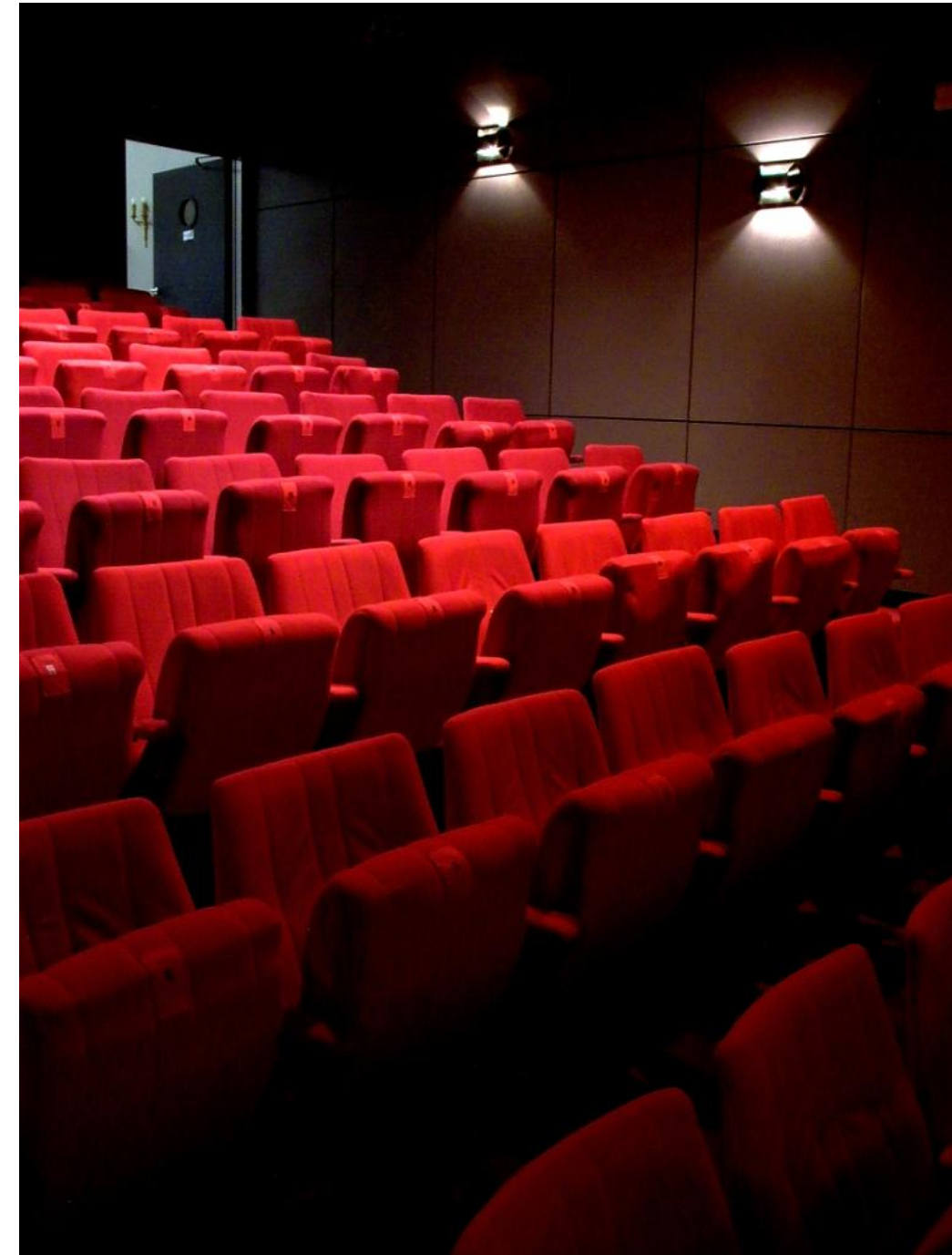
Musée de la Banque Nationale de Belgique & Comédie Royale Claude Volter

Accompagné d'un guide, tu pars à la recherche d'un trésor dans le musée et découvre les collections, le fonctionnement de la Banque nationale et l'histoire de la monnaie.

Septembre 1971, la Comédie Royal Claude Volter s'installe à Woluwe et est aujourd'hui un des derniers théâtres de « répertoire » sur Bruxelles.

Son esprit de défense et d'illustration de la langue française lui vaut aujourd'hui une bonne part de son renom.

Avec la complicité d'un comédien, tu découvres les coulisses et l'envers du décor de notre théâtre local.



Parcours 2

A la découverte de l'ADN & Résidence Roi Baudouin

Glisse-toi dans la peau d'un petit scientifique et réalise une extraction d'ADN. Avant de découvrir le protocole, tu devras relever un défi: décoder l'ADN pour en percer les secrets. Cette activité allie réflexion, observation et manipulation pour une expérience à la fois ludique et scientifique.

Ensuite, tu seras amené à découvrir la Résidence Roi Baudouin pour participer à un moment d'échange intergénérationnel et prendre le gouter avec ces habitants.



Parcours 3

Musée BELvue « en route avec Zeno » & Visite du lieu de vie d'un âne en ville

Avec le parcours “En route avec Zeno”, tu embarques pour un voyage immersif où chacun prend la place d’un personnage. Dans cet univers commun, tu découvres ce que signifie vivre ensemble... en Belgique ! Apprendre à écouter les autres, partager leurs idées et faire des choix en groupe.

Encadrés par un animateur, les enfants enrichissent leurs connaissances sur l’histoire et la société, tout en confrontant leurs points de vue dans un cadre ludique et bienveillant. Une expérience vivante et participative pour comprendre que, dans le même univers, chacun a sa place !

Savais-tu que c’est à Woluwe-Saint-Pierre que vit Cappuccino ? Un adorable âne qui te fera découvrir son environnement et sa manière de vivre en ville. Grâce à Ann et son âne, vivez à moment hors du temps, où chacun trouve sa place dans notre univers.



Parcours 4

CBDP « Tisser un monde ensemble » & Parkôlégum et l'Oasis du Centre

Découverte de la bibliothèque et du métier de bibliothécaire, pour entrer ensemble dans l'univers des livres. À travers la lecture d'un album jeunesse, tu es invité à voyager, imaginer et partager. Par cette histoire, tu réfléchis à la manière dont nos différences et nos ressemblances peuvent se rencontrer pour construire un univers commun où il fait bon vivre. Un moment de lecture et d'échange pour apprendre, ensemble, à tisser du lien.

Le Parkôlégum est un petit potager collectif situé dans le Quartier du Centre. Il réunit des riverains soucieux d'améliorer la qualité de vie de leur quartier, tout en favorisant le lien social et en promouvant une alimentation saine et de qualité auprès des participantes au projet.

Envie de découvrir toutes les facettes d'un potager ? Comment tout cela pousse ? Après cette visite participative, les légumes, les herbes médicinales et aromatiques ainsi que des fruitiers, des plantes ornementales et un compost n'auront plus aucun secret pour toi.



Parcours 5

« L'univers des créations de mode » & Wittockiana « Relier les différences »

Visite de l'exposition "*Simplicities*", qui t'invite à découvrir comment la mode a, au fil du temps, exploré la simplicité dans les vêtements et les styles.

Après la visite, tu devras imaginer et fabriquer ton propre bijou, en jouant avec des formes et des matériaux simples. Une activité qui mêle découverte, observation et création personnelle.

Ensuite découverte du musée wolusanpétrusien Wittockiana. Cette activité comprend un temps de découverte active de différents livres (reliures rares et précieuses aux livres d'artistes engagés et inattendus) où tu observes et manipules les différents types de livres, avant de passer à une phase de création.

Grâce à cet atelier, tu découvres la reliure comme un geste à la fois technique et symbolique. Collectivement, tu créeras un livre unique. L'activité met en lumière le processus de création d'un livre tout en valorisant la diversité des contributions individuelles.



Parcours 6

Police & Toi aussi au Parlement

Que se passe-t-il derrière les hauts murs des casernes ? Découvre les acteurs de l'ombre de la police de la zone Montgomery ! Un enquêteur t'expliquera son rôle et sa mission. Tu pourras également mieux comprendre le dispatching des équipes sur le terrain et comment sont traités les appels d'urgence.

Pars à la découverte des lieux secrets du Palais de la Nation ! Cette visite guidée interactive t'emmène dans des espaces habituellement fermés au public pour rencontrer les professionnels qui travaillent dans l'ombre de la démocratie. Tu découvriras différents métiers et exploreras des environnements de travail insolites. L'aventure se termine dans l'hémicycle par un jeu de rôle où tu prendras la place de vrais parlementaires : débat, vote et prise de décision au programme ! Une expérience unique pour comprendre comment fonctionne notre démocratie, loin des circuits classiques.



Parcours 7

Le marché place Dumon & La Cassonade « La cuisine du partage »

La place Dumon accueille trois fois par semaine le marché. Lieu de rencontre, d'échange et de découverte de bons produits locaux. Oui mais comment ça fonctionne un marché ? Qui décide de venir ? Et comment je choisis mon emplacement ? Autant de questions qui trouveront leur réponse lors de cette activité originale sortant des sentiers battus.

Bienvenu chez Cassonade, un resto pas comme les autres. Ici, pas d'addition à régler. Quelqu'un a payé pour vous, et à votre tour, vous pouvez offrir un repas à celui qui viendra après.

Visite ludique et atelier participatif autour du partage et de la coopération. Après une courte présentation du lieu et de ses valeurs, tu mets la main à la pâte pour préparer tous ensemble une recette inspirée de saveurs du monde. L'atelier se termine par un moment de dégustation.



Parcours 8

Maison des Arts de Schaerbeek – Dans les coulisses du musée ! & Sportcity

Accompagné par une artiste de l'exposition, tu découvres les coulisses de la Maison des Arts de Schaerbeek. Entre visite interactive, moments d'échange et atelier créatif, tu seras invité à expérimenter, t'exprimer et laisser libre cours à ton imagination. Une activité qui révèle que, artistes ou enfants, nous partageons tous le même univers créatif et que chacun a quelque chose d'unique à y apporter.

Ensuite, tu découvriras deux activités phares de Sportcity en explorant les sous-sols de la piscine avant de réaliser une initiation au handitennis. Assis dans une chaise roulante, parviendras-tu à te déplacer et à renvoyer la balle comme Joachim Gérard, champion de handitennis ?



Parcours 9

Croix-Rouge de WSP & le Musée des Musées « Aussi loin qu'ici »

Sais-tu quoi faire en cas de danger? Deviens un.e crac et découvre tout ce que tu peux faire pour éviter les accidents. Carine te guidera dans ta mission “zéro bobo” et te montrera les bons réflexes à avoir, comme l’appel au 112 et les premiers soins.

L’exposition « **Aussi loin qu'ici** » t’invite à partir à la découverte de voyages mystérieux et d’explorations, entre lieux réels et mondes imaginaires.

La visite se veut interactive et vivante : elle alterne moments de découverte et activités créatives. Les enfants sont encouragés à participer activement, à échanger et à expérimenter, afin de s’approprier les œuvres de manière ludique et personnelle.





Récapitulatif

Choisis tes 3 parcours (par ordre de préférence) et inscris-toi via le formulaire d'inscription sur www.woluwe1150.be (< jeunesse < place aux enfants)

Clôture des inscriptions le 21 septembre au plus tard

Places limitées dans les groupes.
Premier arrivé, premier servi !

Pour toute question

jeunesse@woluwe1150.be